



NeST 14 bei NT Nürnberg **am Samstag, 14.03.2026**



| | |
|---------------------------|---|
| Veranstalter | SC Noris-Tarrasch Nürnberg 1873 e.V. Gefördert von der Bayerischen Schachjugend |
| Ort | Loni-Übler-Haus, Marthastraße 60, 90482 Nürnberg Vor dem Haus gibt es nur wenige Parkplätze. Bitte in der Nachbarschaft selbst suchen. VGN: Straßenbahn Linie 11 Haltestelle Marthastraße, oder S1 Dürrenhof. |
| Termin | Samstag 14.03.2026 , Anwesenheitskontrolle: 9:30 bis 10:00 Uhr, Begrüßung 10:01 Uhr, Ende gegen 14:00 Uhr. |
| Teilnehmer | Vereinsspieler bis DWZ ca. 1200, Schulschach-Kinder , Hobbyspieler Auch Erwachsene dürfen gerne mitspielen. |
| Gruppen | <u>A</u> : Anfänger ohne Uhr, ohne Aufschreiben (Modus und Vorteile des Spielens ohne Uhr und Aufschreiben); max. 50 Teilnehmer <u>D</u> : DWZ-Gruppe mit Spezialmodus ohne Rangliste am Ende, siehe unten; max. 40 Teilnehmer |
| Startgeld | 0,00 € |
| Preise | Pokale für Gruppe A, DWZ-Pünktchen für Gruppe D |
| Anmeldung, Kontakt | Über die Turnierseite https://mfnord.info/nest/ Anmeldeschluß: Mi., 11.03.2026. Teilnahme nur mit Voranmeldung! |
| Turnierleiter | Gruppe A: Bernhard Abmayr (Kreisjugendleiter Mittelfranken Nord) Gruppe D: Lukas Kugler (TSV Neunkirchen a.Br.) |
| Verpflegung | Für Spielpausen und Betreuer steht das nicht bewirtschaftete Cafe zur Verfügung. Verpflegung bitte selber mitnehmen. Getränke können erworben werden. |
| Datenschutz | Siehe unten. (nächste Seite) |
| Aufsicht, Haftung | Der Veranstalter kann während des Turniers nicht die Aufsicht über minderjährige Teilnehmer übernehmen, er sorgt nur für die Turnierorganisation. Der Veranstalter übernimmt keinerlei Haftung bei gesundheitlichen Schädigungen, anderen Schäden jeglicher Art und/oder den Verlust von Kleidung, Wertgegenständen oder Geld. |
| Anmerkungen | Weitere Informationen gibt es auf der folgenden Seite. |

Meerschweinchenbildquelle: <https://www.1zoom.me/de/wallpaper/542434/z2849.8/>

Einige Anmerkungen zum Schachtreff

Neu: Das Sprechzimmer: Einige Kinder schaffen es einfach nicht, ohne Reden zu spielen. Das wäre auch OK, wenn es nicht die anderen stören würde. Deshalb nutzen wir diesmal einen Nebenraum als "Sprechzimmer", in dem erstens freiwillig alle diejenigen spielen dürfen, die gerne während des Spiels reden, sofern der Gegner damit einverstanden ist. Zweitens werden die Schiedsrichter die Spieler, die in den Spielsälen zu laut spielen, ins Sprechzimmer schicken. (Gilt für beide Gruppen A und D.)

Anwesenheitsmeldung: Zwischen 9:30 und 10:00. Angemeldete Spieler, die verhindert sind, bitten wir per E-Mail oder Formular abzusagen, ggf. auch noch am Turniertag. Wer sich wegen Stau verspätet, schickt bitte auch eine E-Mail an die Reply-Adresse der Anmeldebestätigung.

Datenschutz: Mit der Anmeldung erklären sich die Spieler bzw. deren Erziehungsberechtigte damit einverstanden, daß Namen, Verein, DWZ, Gruppe und ggf. das Alter der Teilnehmer auf der Anmeldeseite und bei den Turnierergebnissen veröffentlicht und die notwendigen Daten zur DWZ-Auswertung an die zuständigen Stellen weitergegeben werden. Alle Turnierergebnisse sind dauerhaft auf der Webseite sichtbar. Zum Verein gehört auch Öffentlichkeitsarbeit, bei der üblicherweise Photos verwendet werden. Wir werden dabei beachten, daß keine Nahaufnahmen veröffentlicht werden. Wer gar kein Bild von seiner Person veröffentlicht haben möchte, kann uns dies gerne mitteilen.

Beginn

Damit es am Anfang möglichst schnell losgeht:

1. Die Paarungen werden anhand der Voranmeldungen vorab erstellt. Eure Spielerkarten liegen schon an den Tischen. Spätestens um 10:00 Uhr setzt Ihr Euch an Euren Platz und beginnt nach einer kurzen Begrüßung zu spielen.
2. Sollte Euer Gegner nicht da sein, bleibt Ihr am Brett sitzen und wartet bis der Turnierleiter zu Euch kommt. Dann bekommt Ihr so schnell wie möglich einen anderen Gegner.
3. Nach Eurem ersten Spiel geht es mit dem gewohnten Ablauf weiter (siehe unten).

Gruppe A – Anfänger

Für alle Kinder, die einfach mal 3 Stunden lang gegen andere Kinder Schach spielen möchten, ohne Uhr und ohne Aufschreiben. Wer mit einer Partie fertig ist, bekommt nach einer kurzen Pause einen neuen Gegner, wobei wir uns bemühen, Spieler nicht – wie bei vielen Jugendturnieren – nach Alter, sondern mit ähnlicher Spielstärke zu paaren. Schnelle Spieler schaffen in dieser Zeit mehr als 6 Partien, langsamere 3 oder 4. Deshalb wird am Ende die Reihenfolge mittels Prozentwertung ermittelt, wobei eine Mindestzahl gespielter Partien nötig ist. Gewinner sind alle, die mit Spaß Schach gespielt haben.

Gruppe D – mit DWZ-Auswertung

Modus wie bei Gruppe A: Wer mit einer Partie fertig ist, bekommt nach einer kurzen Pause einen neuen Gegner. Dadurch werden Wartezeiten der Spieler verkürzt. Da in dieser Gruppe oft langsamer gespielt wird als in Gruppe A, werden einige Spieler nur 1 oder 2 Partien spielen. Deswegen ist eine Prozentwertung nicht sinnvoll und wir verzichten in dieser Gruppe auf eine Rangliste. Es geht allein darum, zu üben und seine DWZ-Wertung zu verbessern oder eine neue zu bekommen. Kriterien zur Paarungserstellung, die sich oft nicht gleichzeitig erfüllen lassen:

- Vermeiden vereinsinterner Duelle
- Paarungen mit Spielern ähnlicher Spielstärke
- Gegner mit DWZ bei Spielern, die nur noch wenige Spiele für ihre erste DWZ brauchen

Ende: Ende der Spiele gegen 13:40. Anschließend Siegerehrung für Gruppe A, Ende gegen 14:00.